

SZAKDOLGOZAT

Erdős Roland

2023

Magyar Agrár- és Élettudományi Egyetem

Összefoglalás

Összefoglalva, ez a webalkalmazás azt a problémát kívánja megoldani, hogy az emberek nehezen találjanak másokat, akikkel konkrét játékokat játszhatnak. Az eredmény egy átfogó webhely, amely lehetővé teszi a felhasználók számára, hogy különféle játékkategóriákhoz játékmeneteket találjanak és hozzanak létre. A weboldal létrehozásával olyan megoldást szeretnék kínálni, amely potenciálisan segíthet sok játékos számára, hogy csatlakozzanak és játsszanak egymással, függetlenül a tartózkodási helyüktől. A felhasználói visszajelzések beépítésével és felhasználói tesztek elvégzésével a weboldalt úgy alakítottam ki, hogy felhasználóbarát legyen és megfeleljen a célközönség igényeinek. Összességében ez téma kiemeli a technológia erejét a valós világ problémáinak megoldásában és az emberek életének javításában. Azáltal, hogy platformot biztosít a játékosok számára a kapcsolatteremtéshez és a közös játékhoz, a webhely képes előmozdítani a közösségi érzést, és összehozza az embereket a közös játékszeretet révén.

Az általam létrehozott webhely lehetővé teszi az emberek számára, hogy játékmeneteket találjanak és hozzanak létre különféle játékkategóriákhoz. A kezdőlap üdvözlő szöveget és példákat tartalmaz az aktív játékmenetekre, így a látogatók megtudhatják, mit kínál az oldal. Minden játékkategóriához külön oldalt is készítettem, ahol részletes leírások és az elérhető játékok listái találhatóak. Annak érdekében, hogy csak regisztrált felhasználók hozzassanak létre és csatlakozhassanak játékmenetekhez, bejelentkezési rendszert vezettem be. A bejelentkezés után a felhasználók személyre szabhatják profiljukat, és üzenetküldő rendszeren keresztül kaphatnak frissítéseket. Bármilyen problémát jelenthetnek a webhely adminisztrátorainak egy support jegyrendszeren keresztül. Az oldal adminisztrátoraként jár hozzáférés a játékezelőhöz és a játékmenet-kezelőhöz. A játékezelőn keresztül szerkeszthető bármely játék részletei, illetve új játékokat lehet hozzá adni az oldalhoz. Csak azokat a játékokat lehet törölni, amelyekhez nincs kapcsolódó játékalkalom. A játékmenet-kezelőn keresztül szükség szerint törölhető bármely játékalkalom. Az egyik funkció, amelyet nem volt alkalmam megvalósítani, a játékmenetek közötti keresés, ami lehetővé tenné, az egyszerű és gyors keresést és szűrést a különböző játékok és játékkategóriák között.

Számomra ez a téma azért fontos, mert lelkes társasjáték-rajongó vagyok, akinek ritkán jut ideje bonyolult játékokat játszani másokkal. Észrevettem, hogy sokan óvakodnak a nehéz játékok elsajátításától, ezért nehéz olyan embereket találni, akikkel megvan a közös összhang. Ez arra késztetett, hogy elgondolkozzam azon, hogy a technológia miként

segíthet a hasonló játékérdéklődésű és -preferenciákkal rendelkező emberek összekapcsolásában. Ahogy tovább vizsgáltam ezt az ötletet, rájöttem, hogy a webfejlesztés lehet a kulcs a probléma megoldására. A webfejlesztést izgalmas, kreatív és kielégítő területnek tartom, és szerettem volna tudásomat kamatoztatni egy olyan megoldás létrehozásában, amely segíthet másoknak, mint én. Diplomamunkám során a társasjátékok és a webfejlesztés iránti szenvedélyemet egyesítettem egy olyan weboldal létrehozására, amely lehetővé teszi a felhasználók számára, hogy különböző játékkategóriákhoz játékmeneteket találjanak és készítsenek. Úgy gondolom, hogy ez a megoldás nemcsak nekem, hanem más játékosoknak is hasznára válik, akik hasonló küzdelmekkel küzdenek. Azzal, hogy az érdeklődési köreimet folytattam, és azokat felhasználva olyan megoldást hoztam létre, amely egy valós problémát kezel, megpróbáltam bemutatni a szenvedély és a kreativitás potenciálját. Remélem, hogy diplomamunkám másokat is arra ösztönöz, hogy felfedezzék érdeklődési körük és az őket érdeklő problémák metszetét, és a technológia segítségével pozitív hatást gyakoroljanak a világra.